

**11ª Jornada Científica e
Tecnológica do IFSULDEMINAS**

**& 8º Simpósio de
Pós-Graduação**

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA PARA GERENCIAMENTO DE EVENTOS

Mateus J. SILVA¹; Daniele D. de LIMA²; Aline M. Del VALLE³; Paulo C. dos SANTOS⁴; Gustavo J. SILVA⁵

RESUMO

A produção de eventos tem como um dos principais fatores a capacidade de organização e gerenciamento que indicam o sucesso do mesmo. Porém a criação e gerenciamento de um evento pode se tornar um processo cansativo e trabalhoso para aqueles que o organizam. Assim sendo, torna-se explícita a necessidade de ferramentas que auxiliem no processo de gestão de eventos. Visto que o avanço da tecnologia da informação tem auxiliado nas mais diferentes atividades, a utilização de um sistema que auxilie na organização de eventos tem se tornado uma alternativa atrativa. Dessa forma o presente trabalho tem como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação que auxilie na criação e gestão de eventos, a fim de tornar suas tarefas mais fáceis de serem manipuladas e mais proveitosa para seus participantes. O software foi desenvolvido utilizando conhecimentos aplicados à área da engenharia de Software, banco de dados e programação.

Palavras-chave:

Software; Gestão; Aplicação; Programa Computacional.

1. INTRODUÇÃO

Com o avanço da tecnologia, o desenvolvimento de softwares tem produzido aplicações em inúmeras áreas com as mais diversas funcionalidades, buscando facilitar tarefas dos mais variados tipos. Assim sendo, essas aplicações conseguem reunir um grande número de usuários, possibilitando que os mesmos possam se reunir presencialmente ou não para um determinado evento. Dessa forma o uso de aplicações permite organizar e gerenciar facilmente qualquer atividade a ser realizada pelos seus usuários.

Segundo OTSUKA(2004), devido à complexidade na organização de eventos como congressos, seminários, convenções e outros, é gerado uma grande quantidade de informações e prazos pré-determinados precisam serem cumpridos. A agilidade com que se organiza todo o evento é de extrema importância.

¹ IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: mateus.ifsul@gmail.com

² IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: danielelim268@gmail.com

³ IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: aline.valle@muz.ifsuldeminas.edu.br

⁴ IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: paulo.santos@muz.ifsuldeminas.edu.br

⁵ IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho. E-mail: gustavo.silva@muz.ifsuldeminas.edu.br

Partindo do pressuposto de que organizar um evento costuma ser uma atividade trabalhosa, e que na maioria das vezes demanda bastante tempo e dedicação para a realização de inúmeras tarefas, o uso de uma aplicação para gerenciamento de eventos pode tornar a sua organização mais confortável. Isso implica para que as produções de eventos possam ser melhor elaboradas, tornando estes mais proveitosos para seus participantes e minimizando o tempo gasto com cada etapa da elaboração de um evento. Assim, visando otimizar as ações de gerenciamento de eventos, a utilização de uma aplicação torna-se uma alternativa atrativa.

Seja esse evento uma palestra, encontro, atividade esportiva ou solenidade, existe a necessidade de controle de convidados, quantidade de recursos necessários, um cronograma e atividades relativas ao evento.

Este trabalho possuiu como objetivo descrever o desenvolvimento um sistema que auxilie no processo de gerenciamento de eventos. Com o desenvolvimento dessa ferramenta tarefas como criação de atividades relacionadas à um evento e controle de participantes podem ser facilitadas.

2. MATERIAL E MÉTODOS

Este artigo trata-se de uma pesquisa aplicada que esteve direcionada a descrever o planejamento e desenvolvimento de uma aplicação com o objetivo de auxiliar no processo de organização de eventos.

O sistema foi desenvolvido utilizando o modelo de Desenvolvimento Iterativo e Incremental. Segundo Cordeiro e Freitas(2011, p. 162) “nesta abordagem, o desenvolvimento é constituído de uma série de mini projetos, chamados de iterações. Cada uma visa à obtenção de um produto com qualidade superior oriundo da iteração anterior”.

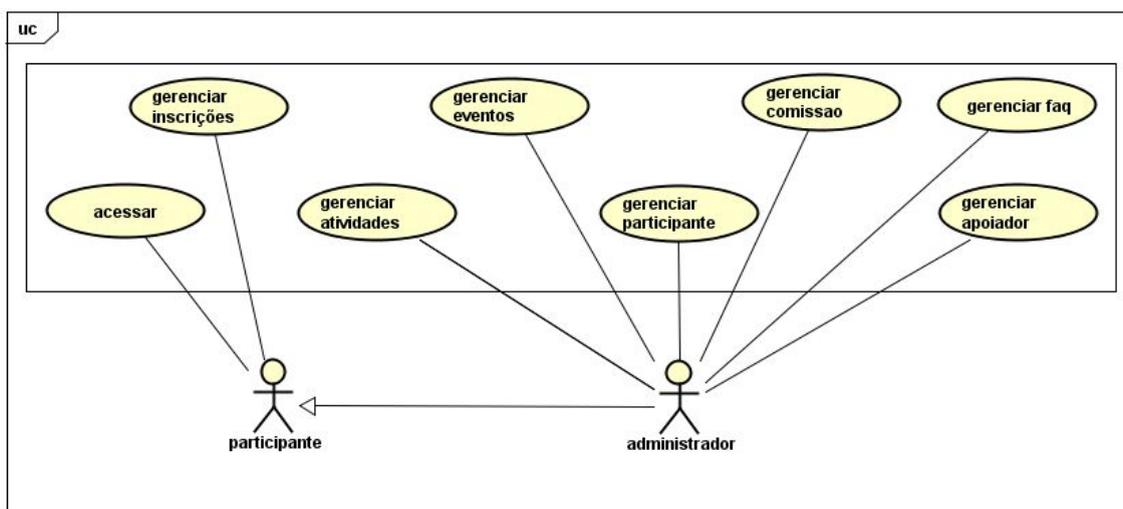
A primeira tarefa realizada para o desenvolvimento do sistema foi o levantamento de requisitos, o qual foi realizado a partir de uma reunião com o cliente. Seguido pela elaboração do diagrama de caso de uso, onde a visualização dos requisitos e funcionalidades foi facilitada. Para a criação do diagrama de caso de uso foi utilizada a ferramenta Astah Community.

Com os diagramas prontos, se deu início o desenvolvimento do sistema. Foi escolhida como linguagem de programação o Java juntamente com os frameworks JPA (Java Persistence API), JSF (Java Server Faces), Primefaces e Bootstrap, seguindo o padrão MVC (Model, View, Controller). A princípio, foram implementadas as classes já descritas no Diagrama de Classes e realizou-se o desenvolvimento das interfaces necessárias para os CRUDs (*Create, Read, Update e Delete*). Em seguida, desenvolveu-se as outras funcionalidades do sistema e suas respectivas páginas de interação com o usuário.

3. RESULTADOS E DISCUSSÕES

Foi observado na etapa de levantamento de requisitos que as tarefas mais importantes eram a criação de atividades com controle de inscrições e a criação de eventos com suas respectivas atividades.

Foi elaborado o Diagrama de caso de uso (figura 1), onde os usuários estabelecidos apresentam funcionalidades diferentes. O usuário apresentado como participante tem permissão para acessar o sistema e realizar inscrições em atividades, estas que são gerenciadas por um usuário de outro nível, descrito como administrador.



(Figura 1: Diagrama de Caso de Uso)

A partir do levantamento, análise e especificação dos requisitos, com o uso das tecnologias e das técnicas de Engenharia de Software aplicadas e conhecimentos prévios obtidos na área de programação e modelagem de banco de dados, foi desenvolvido o software utilizando as ferramentas descritas na metodologia.

No sistema desenvolvido, é possível gerenciar as tarefas necessárias para a criação de um evento como: atividades, faq's e apoiadores. Além disso permite o gerenciamento do cadastro de usuários e administradores, e o gerenciamento da quantidade de vagas disponíveis e já preenchidas para cada atividade.

Uma das principais funções do sistema é a criação de eventos (Figura 2), onde o usuário preenche um formulário com informações como nome do evento, apoiadores do evento, data e programação.

Novo Evento

Nome

Data do Início do Evento

Data do Fim do Evento

Programacao

Mapa

Apoiador

(Figura 2:Tela de cadastro de eventos)

4. CONCLUSÕES

Sistemas para organização de eventos podem auxiliar na elaboração das atividades do mesmo, otimizando seus processos de criação e gerenciamento, minimizando o tempo gasto com sua concepção.

Atualmente, o gerenciamento de informações tornou-se fundamental para o sucesso ou fracasso de eventos. Portanto, foi desenvolvido um Sistema para Gestão de Eventos que realizasse o cadastro, consulta e visualização de informações referentes aos vários tipos de eventos, com seus detalhes como cursos, palestras, participantes etc.

Todas as funcionalidades foram implementadas com sucesso possibilitando ao usuário realizar inclusões, alterações, exclusões, consultas e geração de relatórios sobre todos os registros do banco de dados. Conclui-se que os objetivos definidos para o projeto foram atingidos. Contudo várias melhorias podem ser realizadas futuramente para melhorar e complementar o sistema.

REFERÊNCIAS

CORDEIRO, Aline Gomes; FREITAS, André Luís Policani. **Priorização de requisitos e avaliação da qualidade de software segundo a percepção dos usuários.** Disponível em: <<http://revista.ibict.br/ciinf/article/view/1308/1486>>. Acessado em 27 de novembro de 2018.

OTSUKA, Fabiano Yukio; SOUZA, Reginaldo Ferreira de. **Desenvolvimento de um aplicativo para gestão de eventos utilizando a ferramenta de programação Delphi.** 2004. Disponível em: <http://repositorio.ufla.br/bitstream/1/9569/3/ARTIGO_Desenvolvimento_de_um_aplicativo_para_gestao_d_e_eventos_utilizando_a_ferramenta_de_programacao_.pdf>